Sportwinner für Anfänger – Schritt für Schritt

Bei Internetanschluss auf der Kegelbahn:

- Als erstes das Sportwinner Kegeln Programm starten
- Lizenz bestätigen mit dem OK Button

Sportwinner Kegeln - Login	
sportwinner	
Login	
V Prüfe Benutzerlizenz	
Verbinde mit Sportwinner Server	
✓ Prüfe Server Zertifikat	
✓ Prüfe Benutzer Berechtigungen	
Lizenz	
Benutzername :	
Sportjahr :	
Gültig bis :	
Benutzerprofil :	
Mandant :	
Ok	

- Dann öffnet sich das Hauptfenster



- Links Gruppe auswählen mit einem Doppelklick
- dann Liga auswählen mit einem Doppelklick
- dann noch den aktuellen Spieltag mit einem Doppelklick anwählen
- auf erstes Symbol "Spieltagverwaltung" klicken
- dann mit einem einfachen Klick auf die Spielbegegnung der eigenen Mannschaft und dann oben auf Bearbeiten klicken um in die Spielberichtseingabe zu kommen.



- Spielernamen eingeben
- 1. Spieler Heim und 1. Spieler Gast usw.
- Nach Eingabe aller Namen dann auf 1. Paarung einmal klicken und die Daten eingeben Volle/Abräumen/Fehler das Gesamtergebnis wird durch drücken der Entertaste automatisch ausgerechnet.
- Nach Eingabe aller Daten das Eingabefenster schließen und in der Spieltagverwaltung auf das Zahnrad auf der rechten Seite einmal klicken

Spielort			
		2	•
<u> </u>			
Schiedsric	nter		
			-
March 19			
Kapitan - C	astgeber		
Kapitän - (iast		
L			

- Jetzt erscheint der Spielbericht Wizard

Datum	Spielbeginn	Spielende
Material in Ordnung	Pässe in Ordnung	Protest
💿 Ja 💿 Nein	💿 Ja 💿 Nein	🗇 Ja 🛛 💿 Nein
Verletzung	Verwarnung	Sonstiges
🗇 Ja 💿 Nein	🔘 Ja 🛛 💿 Nein	🔘 Ja 🛛 💿 Nein
Anlagen	Schiedsrichter O.K.	Schiedsrichter O.K
🔘 Ja 💿 Nein	🖲 Ja 💿 Nein	💿 Ja 💿 Nein

- Hier wählt man den Spielort, bei Schiedsrichterpflichtigen Spielklassen den Schiri, den Namen beider Mannschaftsführer und im 2.Teil weitere Angaben zum Spiel die genau ausgefüllt werden müssen.
- Im 3. Teil dann noch Ort und den Kommentar bei Jugendspielereinträgen, Verletzungen, Verwarnungen, usw.
- zuletzt auf Fertigstellen
- anschließend erscheint bei der Spieltagverwaltung bei eurem Spiel ein grüner Punkt wo vorher der grüne Stift zu sehen war und hinter dem Spiel im Status steht jetzt abnahmebereit
- Nun muss nur noch der Spielleiter die eingegebenen Daten bestätigen.